

BALANCE PRESUPUESTARIO DE GASTOS AL MES DE SEPTIEMBRE DEL 2023
PRESUPUESTO CEMENTERIO

C U E N T A S	DENOMINACION	PAGADO
CODIGO		ACUMULADO
215-21-03-000-000-000	OTRAS REMUNERACIONES	447.149.818
215-21-04-000-000-000	OTROS GASTOS EN PERSONAL	
215-22-01-000-000-000	ALIMENTOS Y BEBIDAS	3.045.924
215-22-02-000-000-000	TEXTILES, VESTUARIO Y CALZADO	14.761.177
215-22-03-000-000-000	COMBUSTIBLES Y LUBRICANTES	1.518.448
215-22-04-000-000-000	MATERIALES DE USO O CONSUMO	21.341.197
215-22-05-000-000-000	SERVICIOS BASICOS	12.386.753
215-22-06-000-000-000	MANTENIMIENTO Y REPARACIONES	2.006.710
215-22-07-000-000-000	PUBLICIDAD Y DIFUSION	1.370.963
215-22-08-000-000-000	SERVICIOS GENERALES	7.416.348
215-22-09-000-000-000	ARRIENDOS	
215-22-10-000-000-000	SERVICIOS FINANCIEROS Y DE SEGUROS	852.267
215-22-11-000-000-000	SERVICIOS TECNICOS Y PROFESIONALES	1.280.000
215-22-12-000-000-000	OTROS GASTOS EN BIENES Y SERVICIOS DE CONSUMO	
215-23-01-000-000-000	PRESTACIONES PREVISIONALES	15.585.185
215-23-03-000-000-000	PRESTACIONES SOCIALES DEL EMPLEADOR	
215-24-01-000-000-000	AL SECTOR PRIVADO	
215-24-03-000-000-000	A OTRAS ENTIDADES PUBLICAS	
215-25-01-000-000-000	IMPUESTOS	
215-25-99-000-000-000	OTROS INTEGROS AL FISCO	
215-26-01-000-000-000	DEVOLUCIONES	2.385.213
215-26-02-000-000-000	COMPENSACION POR DAÑOS A TERCEROS Y/O LA PROPIEDAD	
215-26-04-000-000-000	APLICACION FONDOS DE TERCEROS	
215-29-01-000-000-000	TERRENOS	
215-29-03-000-000-000	VEHICULOS	
215-29-04-000-000-000	MOBILIARIO Y OTROS	362.712
215-29-05-000-000-000	MAQUINAS Y EQUIPOS	476.452
215-29-06-000-000-000	EQUIPOS INFORMATICOS	1.852.700
215-29-07-000-000-000	PROGRAMAS INFORMATICOS	

215-29-99-000-000-000	OTROS ACTIVOS NO FINANCIEROS	1.487.500
215-30-01-000-000-000	COMPRA DE TITULOS Y VALORES	
215-31-01-000-000-000	ESTUDIOS BASICOS	
215-31-02-000-000-000	PROYECTOS	53.265.727
215-32-09-000-000-000	POR VENTAS A PLAZO	
215-33-01-000-000-000	AL SECTOR PRIVADO	
215-33-03-000-000-000	A OTRAS ENTIDADES PUBLICAS	
215-34-07-000-000-000	DEUDA FLOTANTE	
TOTAL		588.545.094